CoTabReader

Prise en main.

Sommaire

- 1. Présentation générale.
- 2. Attributs des Variables.
- 3. Visualisation d'un tableau existant.
- 4. Préparation d'un nouveau tableau.
- 5. Modèles
- 6. Variables dimensionnées.
- 7. Demandes faites à partir d'un dossier.

1. Présentation générale.

CoTabReader est un logiciel d'édition de tableaux statistiques, opérationnel sur ordinateur fonctionnant sous système Windows (XP, VISTA, Windows7), équipé d'une version **avec Framework 3.5.**

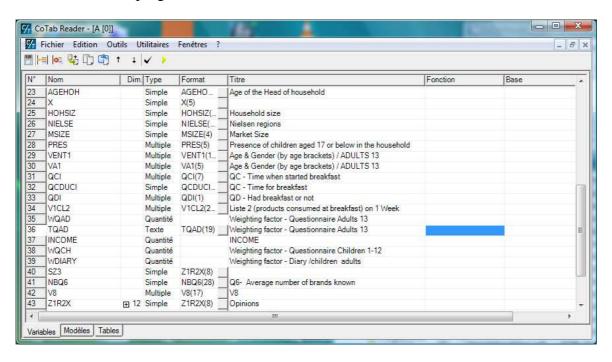
Il fonctionne avec une étude associée, préparée par le logiciel CoTab, et permet :

- de visualiser les tableaux existant,
- de construire de nouveaux tableaux.
- de construire de nouvelles variables.

L'étude associée contient :

- des variables déjà construites
- des modèles, permettant de configurer les tableaux
- un jeu de tableaux.

A l'ouverture du programme, on obtient l'écran suivant:



L'écran des variables permet de visualiser les variables existantes et d'en définir de nouvelles.

L'onglet « **Modèles** » permet de visualiser les modèles existants et d'en définir de nouveaux

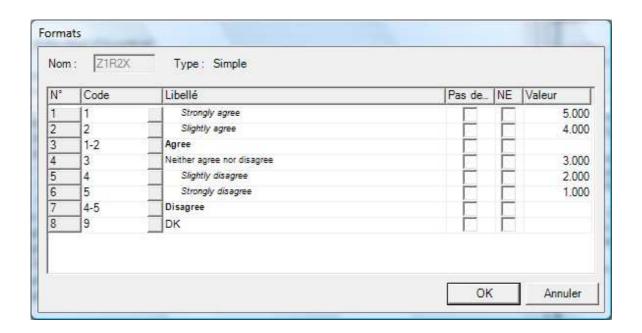
L'onglet « **Tables** » permet de visualiser les tableaux existant, ou d'en construire de nouveaux

Le présent manuel simplifié ne décrit que la partie « Tableaux ».

2. Attributs des Variables.

Les principaux attributs des variables sont le type, la dimension, et le format. Il faut y ajouter le niveau pour les études à niveau.

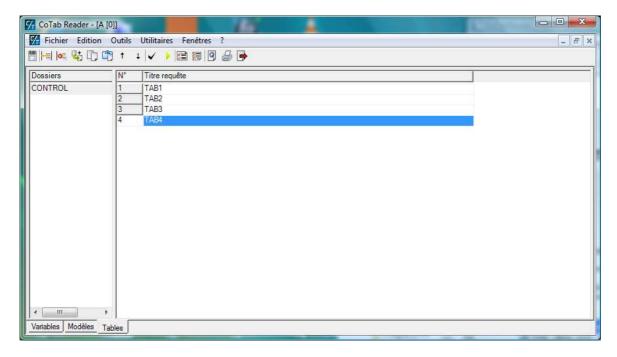
- **Type des variables :** S (simple), M (multiple), Q (quantité), T (texte), et L (logique) sont des types classiques en traitement statistique. Il faut préciser cependant qu'une variable logique ne prend que les valeurs *Vraie* ou *Fausse*, et que les autres variables ont soit une valeur correspondant à leur type, soit la valeur conventionnelle *Rebut*.
- Dimension : utilisée pour les variables à occurrences, par exemple : une batterie de 10 items pour lesquels on demande une note, une liste de 30 stations de Radio pour lesquelles on demande la fréquence d'écoute, etc..
- **Format**: les variables de type S, M ou T peuvent avoir un format, c'est à dire une liste de valeurs que l'on veut voir détaillées dans les tableaux. On peut visualiser un format en cliquant sur le bouton à droite du champ *Format*:



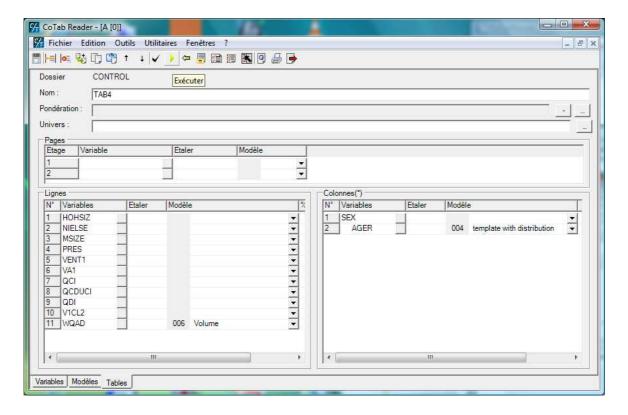
Base: pour une variable X, ce champ peut contenir une variable logique, auquel cas la variable X n'est définie que pour les valeurs *Vraie* de la variable placée en *Base*, et, dans les tableaux, le total de la variable X sera le nombre de valeurs *Vraie* de la variable placée en *Base*.

3. Visualisation d'un tableau existant.

En cliquant sur l'onglet *Tables*, on obtient l'écran suivant:

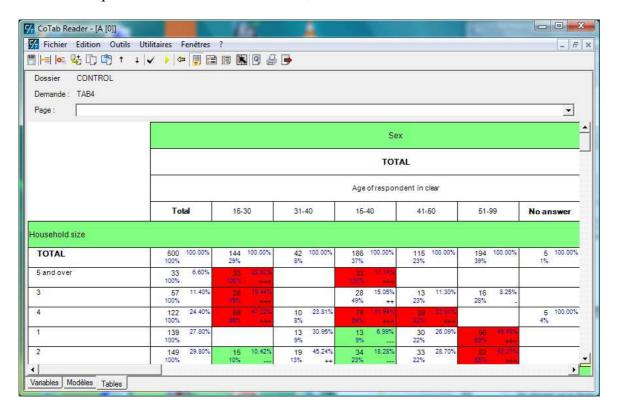


Dans la partie gauche, il y a un ou plusieurs **dossiers** déjà définis, et en sélectionnant un dossier en cliquant dessus, on voit les requêtes de tableaux de ce dossier. On ouvre une requête de tableaux en cliquant dessus (TAB4 par exemple).



En cliquant sur la **flèche verte** (Exécuter), on demande l'exécution du tableau (phase non nécessaire si elle a déjà été effectuée).

Puis en cliquant sur l'icône référencée Visu, on visualise le résultat.



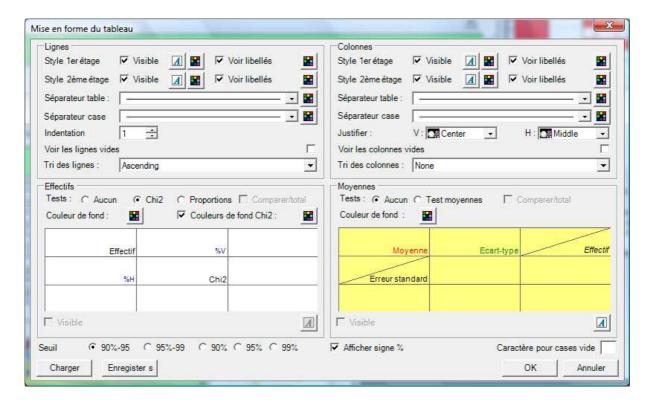
On dispose alors des icônes :

- Mise en forme du tableau
- Mise en forme des pages
- Imprimer
- Exporter (vers Excel ou Powerpoint)
- Visu : pour retourner dans la requête de ce tableau
- Flèche à gauche *Retour*: pour retourner dans l'écran des requêtes du dossier.

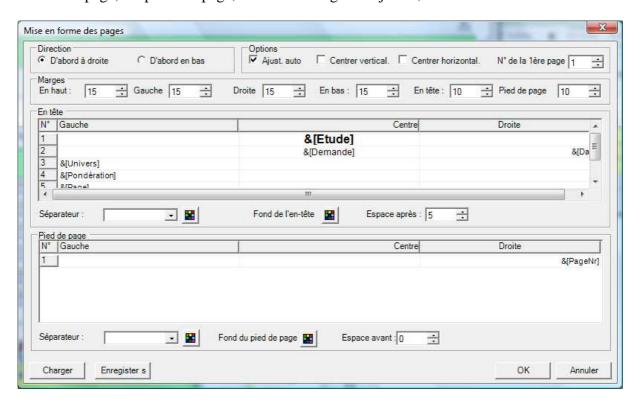
L'écran de mise en forme permet de modifier la présentation du tableau : taille, police, couleur, style des titres, définition des séparateurs, contenu des cases (effectifs, pourcentages, moyennes) et emplacement de ces éléments, tris des lignes ou des colonnes, tests statistiques.

L'ensemble d'une mise en forme peut être sauvé, ou inversement appelé à partir d'un modèle existant.

Mise en forme du tableau.



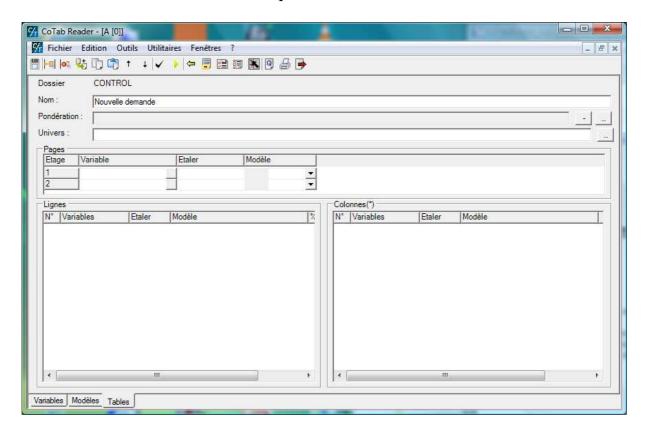
L'écran de mise en forme des pages permet de définir les marges, les en-têtes de page, les pieds de page, les titres ou logos à rajouter, etc.



4. Préparation d'un nouveau tableau.

Dans l'écran des requêtes, un clic droit permet d'insérer une nouvelle requête, ou bien de copier ou dupliquer une requête existante. (En copiant ou dupliquant une ancienne requête, on récupère les mises en forme du tableau et des pages).

En insérant une nouvelle requête, on obtient l'écran suivant :



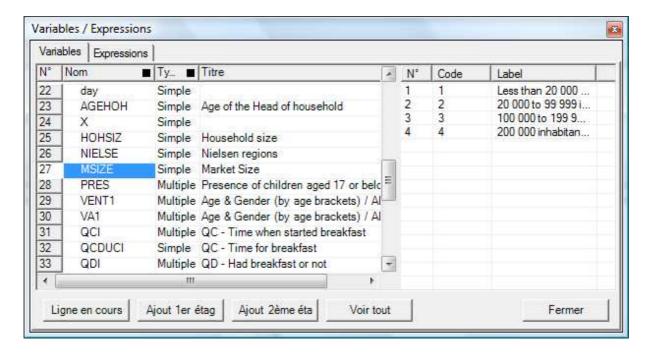
Dans la ligne *Pondération*, le bouton à droite permet de sélectionner, dans la liste proposée, la variable poids à affecter au tableau, si l'étude a été redressée. Les variables proposées sont toutes les variables de type *Quantité* existant dans l'étude.

Dans la ligne *Univers*, on peut mettre un filtre sous la forme d'une variable *logique*, sélectionnée dans la liste proposée. Les variables logiques ont comme valeurs possibles *Vraie* et *Fausse*. Le tableau ne sera rempli que par les individus de l'étude ayant la valeur *vraie*.

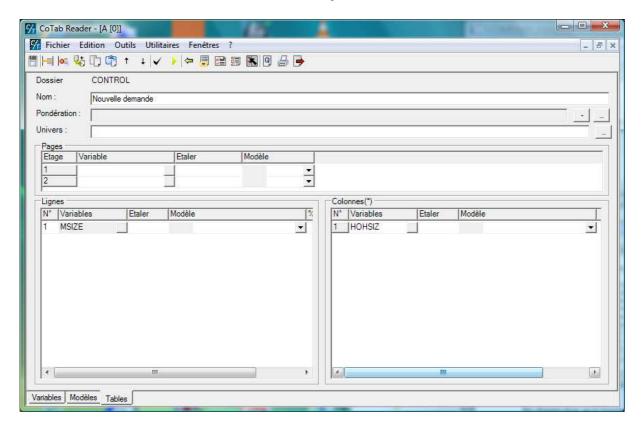
Dans les parties *Lignes* et *Colonnes*, on met les variables servant à construire les lignes et colonnes du tableau.

Le choix *Insérer* du clic droit, ou la touche *Inser*, permet d'ouvrir une première ligne dans ces parties.

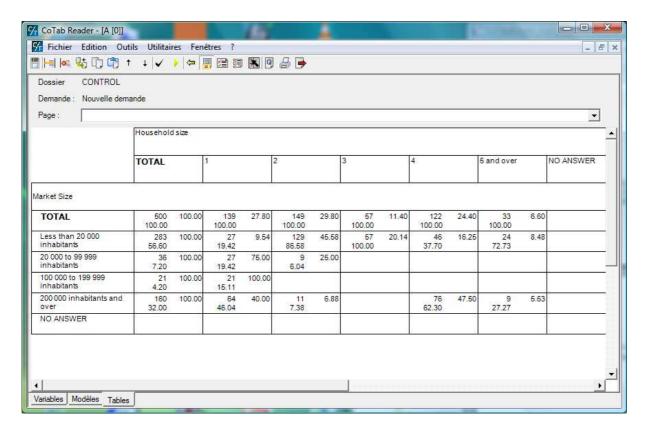
En cliquant sur le bouton à droite du champ *Variables*, on peut sélectionner la variable à placer parmi la liste proposée :



En cliquant alors sur le bouton *Ligne en cours*, la variable est placée dans la partie *Lignes* de la demande. On peut faire la même chose dans la partie *Colonnes*, en sélectionnant une variable de la même façon.



Le tableau est alors prêt à être exécuté (flèche verte). Auparavant, il est prudent de vérifier qu'aucune erreur n'existe : pour cela, cliquer sur l'icône *Vérifier*. Les erreurs éventuelles sont signalées en bas de l'écran. S'il n'y a pas d'erreur, on peut exécuter la demande et visualiser le résultat :

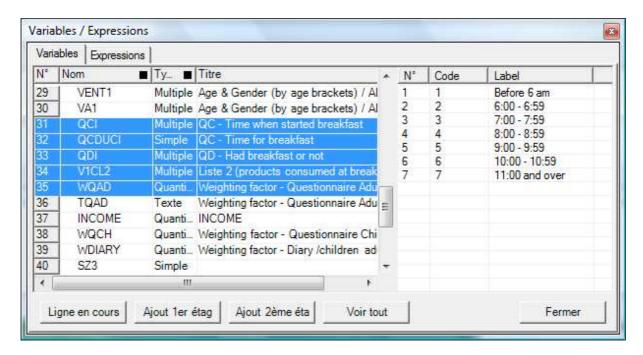


On peut alors, comme précédemment, mettre en forme le tableau, l'imprimer ou l'exporter.

Tableaux avec plusieurs variables en lignes ou colonnes.

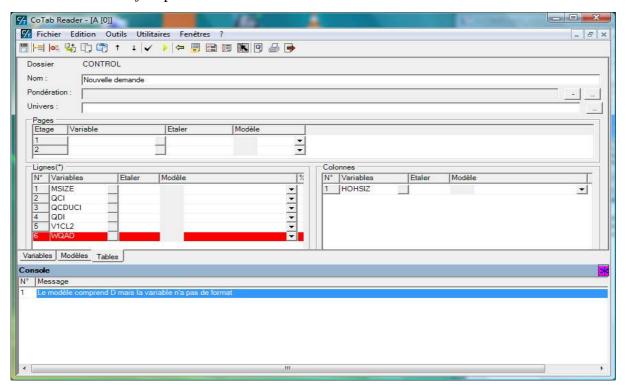
CoTab Reade	er - [A [0]]		The same		- 3		The same	
Fichier Ed	lition Outils Utilit	aires Fenêtres ?						_ & ×
Dossier	CONTROL							
Nom :	Nouvelle demande							
Pondération :	1							
Univers :	1							
Pages 1/2	- Control	(posses	Modèle	P.				
Etage Va	ariable	Etaler						
2								
Lignes Colonnes(*)								
N° Variable	es Etaler	Modèle	1%	N°	Variables	Etaler	Modèle	
1 MSIZE 1 HOHSIZ								
Variables Modèles Tables								

En cliquant sur le bouton à droite du champ Variables, on ouvre à nouveau l'écran de sélection des variables.



On peut sélectionner une ou plusieurs variables, et en cliquant sur le bouton *Ajout 1er étage*, on place ces variables à la suite de la première : la variable *Colonnes* sera croisée avec toutes ces variables *Lignes* successivement. On peut ajouter de la même façon des variables dans la partie *Colonnes*.

L'icône Vérifier permet de tester la cohérence du tableau.



5. Modèles.

Le modèle associé à une variable dans les lignes, colonnes ou pages d'un tableau, indique ce qui doit être calculé et affiché concernant cette variable.

Les principales possibilités sont :

- T : Total de la variable (ensemble de l'univers, sauf si la variable est associée à une Base auquel cas le Total correspond au nombre de *Vraie* pour cette Base).
- N : nombre de Non-réponses (Rebut)
- A : nombre de répondants (Au moins une réponse)
- D : Distribution, correspondant aux lignes du Format de la variable.
- M: Moyenne
- LO : Liste des Occurrences (pour les variables dimensionnées)

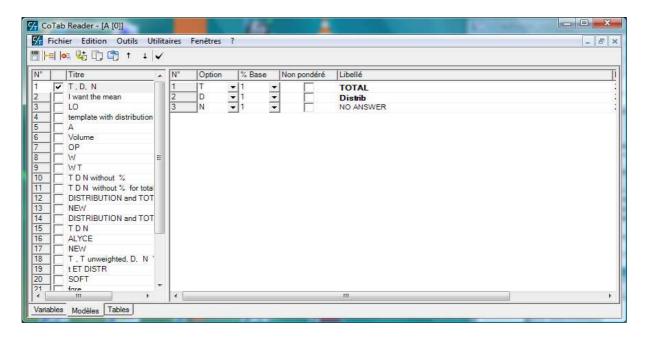
Le tableau suivant indique quels types de variables sont possibles avec chaque option du modèle.

Options de modèle	Type	Commentaires		
T, A, N	Tous types			
D	Simple, Multiple, Texte	Avec format		
C, M, Mi, MA	Quantité, Simple, [Multiple, Texte]	M, T: avec Format et Valeurs dans le Format		
NB, NT	Multiple			
LO	Tous types	Variables dimensionnées		
W	Quantité	Utilisation rarisssime		

Un modèle est la réunion d'une ou plusieurs possibilités précédentes. Par exemple, le modèle 1 ci-dessous correspond à la succession :

- Total de la variable
- Distribution
- Non-réponses.

Les modèles existant peuvent être visualisés dans l'onglet « Modèles ».



Le modèle coché est le modèle par défaut.

Quand on vérifie un tableau et qu'on obtient un message d'erreur, en cliquant sur une des lignes d'erreurs listées, on voit apparaître en rouge la ligne sur laquelle porte l'erreur.

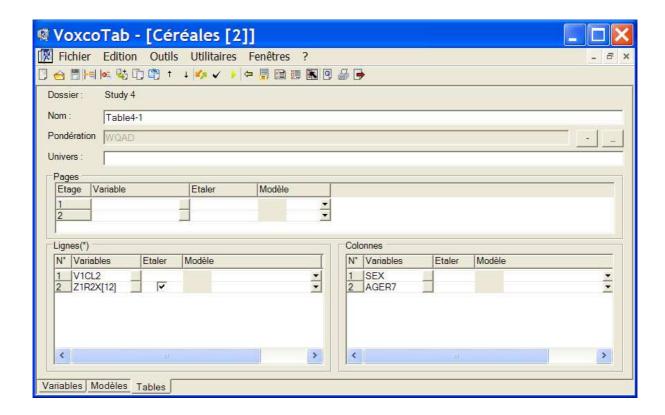
La plupart du temps, les erreurs proviennent d'une incohérence entre la variable et le modèle.

Exemple : « Le modèle comprend D mais la variable n'a pas de format ».

Dans l'exemple d'erreur ci-dessus au paragraphe 4, la variable WQAD est de type Quantité, le modèle n'est pas mentionné, donc c'est le modèle par défaut, comprenant successivement le Total de la variable, sa distribution, et le nombre de Non-réponses. Or la variable WQAD n'a pas de format, donc l'option D est impossible, c'est le sens du message d'erreur.

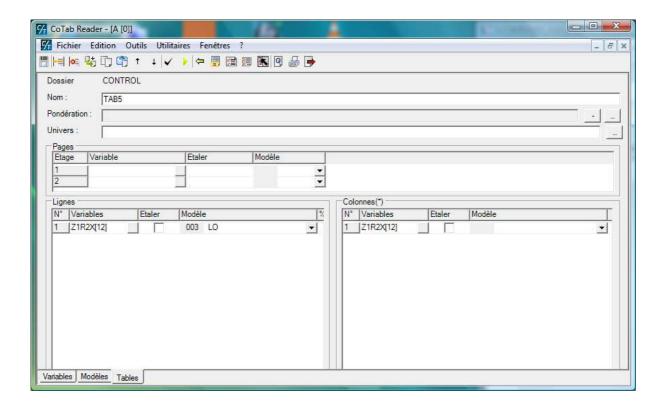
6. Variables dimensionnées.

Les variables dimensionnées sélectionnées globalement peuvent être **étalées** en cochant la case correspondante : cela a exactement le même effet que si l'utilisateur avait sélectionné toutes les occurrences individuellement.

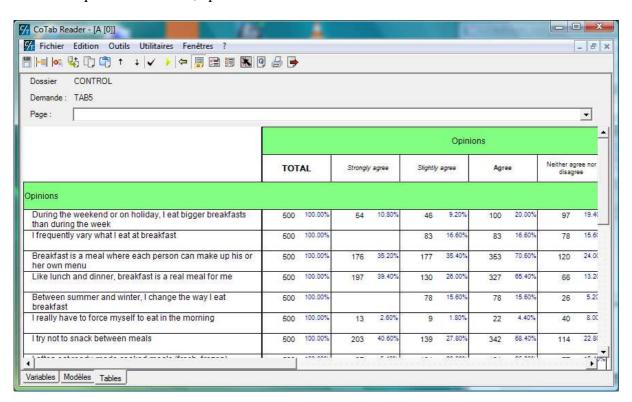


On peut aussi utiliser l'option LO des modèles, en croisant la variable par elle-même, en utilisant une fois l'option LO, l'autre fois un modèle classique.

Par exemple, en mettant l'option LO en Lignes, et le modèle par défaut en Colonnes :



ce qui donne en visu, après exécution :



7. Demandes faites à partir d'un dossier.

On dispose au niveau d'un *dossier*, et non seulement au niveau d'une *demande de tableau*, des icônes suivantes :

- exécution : toutes les demandes du dossier seront exécutées automatiquement
- mise en forme des tableaux : cela permet de définir la mise en forme des tableaux pour toutes les demandes du dossier
- mise en forme des pages : cela permet de définir la mise en forme des pages pour toutes les demandes du dossier
- aperçu avant impression
- impression : tous les tableaux du dossier seront imprimés comme un seul document
- exportation : tous les tableaux du dossier seront exportés dans un seul fichier